

Vidéophone DOBISS VEO-XS

Utilisez l'écran tactile de votre moniteur DOBISS VEO-XS pour piloter votre installation domotique.

Préparation

Tirez un câble UTP/FTP entre le coffret électrique et le moniteur DOBISS VEO-XS. Raccordez 3 fils sur les bornes CL/CH/M du connecteur mural du moniteur. Vérifiez que la résistance de fin de CANBUS (120Ω) est bien présente entre les bornes CL et CH.

Par facilité et par convention, utilisez toujours les couleurs suivantes:

- vert = CL (CAN Low)
- vert/blanc = CH (CAN High)
- brun/blanc = M (masse)

Au sein du coffret, raccordez les mêmes fils sur le patchblock (élément fourni dans la boîte, comportant un bornier CL/CH/M et un connecteur RJ12). A l'aide d'un câble plat Linkout, raccordez le connecteur RJ12 du patchblock à celui du dernier module DOBISS dans le coffret.

Image not found or type unknown



Remarque 1: le moniteur DOBISS VEO-XS est maintenant le dernier module sur le CANBUS. Vérifiez donc si la terminaison CANBUS du module auquel le moniteur est raccordé n'est pas activée.

Remarque 2: veillez également à raccorder les fils sur les connecteurs Bin pour le fonctionnement de la partie vidéophonie DUOX.

Démarrage du moniteur DOBISS VEO-XS

Mettez l'installation FERMAX DUOX sous tension. Le moniteur mettra environ 20 secondes pour démarrer et il laissera alors apparaître une LED rouge.

A l'aide du logiciel Ambiance PRO, vérifiez que vous bien défini un des modules en "Maître". Cela est également obligatoire pour exécuter des scénarios ou encore piloter l'installation via l'application DOBISS PRO.

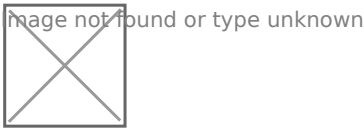
Lors du premier appui sur l'écran tactile, le moniteur importera automatiquement toutes les données de l'installation domotique et il affichera "Importing".

Affichage sur le moniteur

Après l'import automatique, toutes les sorties (éclairages, prises, screens/stores/volets) et les scénarios seront directement visibles et associés aux icônes correspondantes.

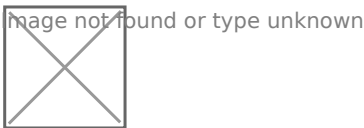
Si vous avez classé les différents éléments au sein de groupes, vous verrez également ces groupes sur le moniteur. Sélectionnez un groupe et pilotez ensuite directement l'élément souhaité en appuyant dessus.

Chaque page affiche un maximum de 6 éléments, le nombre de pages est représenté par les points en haut et vous pouvez passer de page en page à l'aide des flèches en bas ou d'un swipe vers la gauche ou la droite.

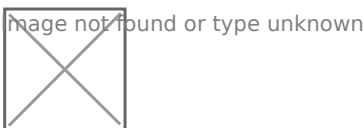


Utilisation des fonctions FERMAX/DOBISS

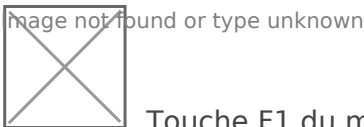
Maintenez un appui de 10 secondes sur l'une des icônes ci-dessous.



Vous arriverez directement sur une page où vous pourrez lier des scénarios DOBISS aux 5 fonctions FERMAX.



Appuyez plusieurs fois sur la fonction FERMAX de votre choix pour faire défiler les scénarios DOBISS afin de sélectionner celui que vous souhaitez. Dans l'exemple ci-dessus, la fonction "F1" est attribuée au scénario 1 sur 14 qui correspond à quitter la maison (OFF général).



Touche F1 du moniteur (fonctionne dans tous les cas, même sans communication avec le poste extérieur)

Image not found or type unknown



Appel entrant depuis le poste extérieur

Image not found or type unknown



Allumage de la caméra

Image not found or type unknown



Extinction de la caméra

Image not found or type unknown



Ouverture de la porte (ne fonctionne pas sans communication avec le poste extérieur)

Paramètres supplémentaires

Lors de la mise sous tension de la vidéophonie et du premier appui sur l'écran tactile, le moniteur importe automatiquement toutes les données de l'installation domotique.

Par contre, il est nécessaire de forcer une importation vers le moniteur si vous vous effectuez des changements par après dans la configuration de la domotique (au niveau des sorties, des groupes et/ou des scénarios).

Maintenez un appui de 10 secondes sur l'une des icônes ci-dessous.

Image not found or type unknown



Quand vous arrivez sur la page permettant de lier des scénarios DOBISS à des fonctions FERMAX, effectuez un swipe vers la gauche ou la droite pour arriver sur la deuxième page de configuration.

Image not found or type unknown



Image not found or type unknown



Cliquez sur "*Import*" pour forcer une nouvelle importation des données vers le moniteur.

Image not found of type unknown



Cliquez plusieurs fois sur cette icône pour définir le délai avant que l'écran ne passe en veille (1 à 15 min).

Pour quitter cette page, cliquez à nouveau sur une des icônes en bas afin de revenir aux sorties, aux screens/stores/volets ou aux scénarios.

Revision #2

Created Thu, Jul 30, 2020 11:10 AM by Nicolas Gelders

Updated Thu, Apr 6, 2023 10:20 AM by Nicolas Gelders